



Exercícios – Vetores #2

1. Ler um vetor de dez elementos inteiros (Supõem-se que o usuário digite valores diferentes). Após isto, imprimir na tela os dez valores lidos e o usuário poderá escolher um destes valores para ser excluído do vetor. No momento da exclusão todos os valores posteriores ao valor escolhido deverão ser reorganizados (movidos uma posição para frente) a fim de que o vetor resultante não fique com um espaço em branco no meio da lista.
2. Elabore um programa em que o usuário informa 10 valores para preencher um vetor. Este programa deve declarar outros dois vetores, um para armazenar os múltiplos de 2 e o outros os múltiplos de 3. Ao final deve ser impresso estes vetores, bem como os números que são múltiplos de 2 e de 3 ao mesmo tempo, ou seja, os valores que estão presentes nos dois vetores.
3. Implemente um programa que declara um vetor de 10 posições. Este programa deve conter um menu em que o usuário pode inserir valor, editar valor, excluir valor e listar os valores do vetor.

A seguir é descrito como deve funcionar cada funcionalidade:

Ao inserir um valor, o programa deve fazer a verificação se o vetor ainda não está cheio. Se o vetor estiver cheio deve ser mostrada uma mensagem informando o problema, caso contrário deve ser solicitado ao usuário em que posição do vetor este novo valor deve ser inserido (Somente aceitar valores positivos e não aceitar valores repetidos). Deve ser verificado se esta posição já não possui um valor.

Ao excluir um valor, o usuário deve informar qual o valor deve ser excluído. Caso este valor seja encontrado no vetor, deve ser atribuído 0 para a posição, caso contrário deve ser mostrada uma mensagem ao usuário informando que o valor não foi encontrado.

Para editar um valor deve ser solicitada a posição do valor que será editado, e em seguida informar o novo valor para esta posição. Caso esta posição contenha o valor 0, deve ser informando ao usuário que nesta posição não existe um valor cadastrado.

Na listagem dos valores devem ser exibidos os valores que foram realmente cadastrados, ou seja, eliminando as posições que contém 0.